

Mini Light Air

Design Bruno
Gecchelin

iGuzzini

Dernière mise à jour des informations: Février 2023

Configuration du produit: M106+L092

M106: Suspension simple basse luminance $L \leq 1000 \text{cd/m}^2$ $\alpha > 65^\circ$ direct/indirect avec ballast électronique T1628/54W



Référence produit

M106: Suspension simple basse luminance $L \leq 1000 \text{cd/m}^2$ $\alpha > 65^\circ$ direct/indirect avec ballast électronique T1628/54W **Attention ! Code abandonné**

Description technique

Suspension pour lampes fluorescentes à émission directe/indirecte de type basse luminance. Flux lumineux uniquement direct grâce à un carter supérieur en plastique. Optique à luminance contrôlée $L \leq 1000 \text{cd/m}^2$ pour $\alpha > 65^\circ$ adaptée aux espaces équipés d'écrans informatiques, conformément à la norme EN 12464-1. Optique lamellée, avec profil biparabolique, en aluminium extra-pur anodisé à poli miroir. Structure de l'appareil et supports de douilles en tôle d'acier galvanisé et peint. Carters de couverture en polycarbonate. Ecran supérieur de protection, à commander séparément, en polycarbonate transparent avec traitement anti-UV. Câble d'alimentation transparent. Les câbles électriques ont reçu un traitement antioxydant. Le dispositif de suspension est intégré à l'appareil.

Installation

En suspension. Le système de suspension intégré comporte des platines en tôle d'acier avec carters de couverture en polycarbonate et fils de suspension en acier avec dispositif de réglage millimétrique (installés sur les modules).

Coloris

Blanc (01) | Gris (15)

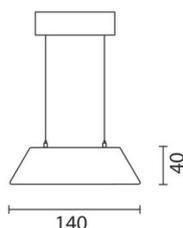
Montage

suspendu

Câblage

L'appareil est équipé d'un ballast électronique Multipuissances 28/54W T16.

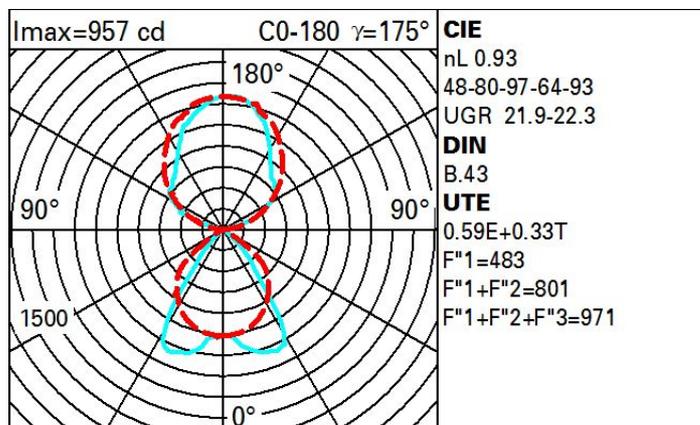
Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (o 'à la réglementation relative')



Données techniques

Im du système:	3755	Température de couleur [K]:	6500
W du système:	62	Pertes de l'alimentation [W]:	8
Im source:	4050	Voltage [V]:	230
W source:	54	Code Lampe:	L092
Efficacité lumineuse (lm/W, valeurs du système):	60.6	Culot:	G5
Im en mode secours:	-	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	2406	Code ZVEI:	T 16
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	93	Nombre de groupes optiques:	1
IRC:	86		

Polaire



Coefficients d'utilisation

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	54	45	39	34	40	35	32	24	40
1.0	59	51	45	40	46	41	37	28	47
1.5	68	61	56	52	55	51	46	36	60
2.0	73	68	63	59	61	57	52	41	69
2.5	76	72	68	64	65	61	55	45	75
3.0	79	75	71	68	67	64	58	47	79
4.0	81	78	75	73	70	68	61	50	84
5.0	83	80	78	76	72	70	63	52	87

Courbe limite de luminance

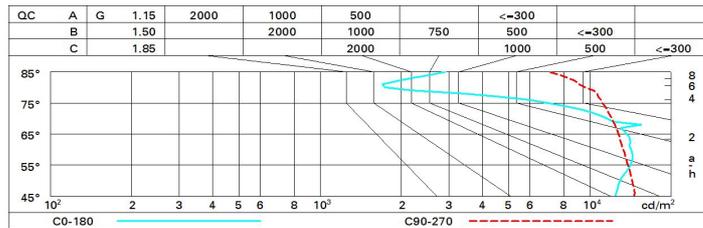


Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 4050 lm bare lamp luminous flux)												
Reflect.:												
ceil/cav		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	
Room dim												
x	y			viewed crosswise				viewed endwise				
2H	2H	19.5	20.2	20.2	21.0	22.0	19.5	20.2	20.2	21.0	22.0	
	3H	21.0	21.7	21.8	22.5	23.5	19.9	20.6	20.7	21.4	22.4	
	4H	21.2	21.8	22.0	22.6	23.7	20.1	20.7	20.9	21.6	22.6	
	6H	21.1	21.7	22.0	22.5	23.6	20.1	20.7	20.9	21.5	22.6	
	8H	21.1	21.7	21.9	22.5	23.5	20.1	20.7	20.9	21.5	22.5	
	12H	21.0	21.6	21.9	22.4	23.5	20.0	20.6	20.9	21.4	22.5	
4H	2H	20.1	20.7	20.9	21.6	22.6	21.4	22.1	22.3	22.9	23.9	
	3H	21.7	22.2	22.5	23.1	24.1	22.0	22.6	22.9	23.4	24.5	
	4H	21.9	22.4	22.8	23.3	24.3	22.3	22.7	23.1	23.6	24.7	
	6H	21.9	22.3	22.8	23.2	24.3	22.4	22.8	23.2	23.7	24.8	
	8H	21.9	22.2	22.8	23.1	24.2	22.3	22.7	23.2	23.6	24.7	
	12H	21.8	22.2	22.7	23.0	24.2	22.3	22.6	23.2	23.5	24.6	
8H	4H	22.0	22.4	22.9	23.3	24.4	22.9	23.2	23.8	24.1	25.2	
	6H	22.0	22.4	23.0	23.3	24.4	23.1	23.4	24.0	24.3	25.4	
	8H	22.0	22.3	22.9	23.2	24.3	23.1	23.3	24.0	24.3	25.4	
	12H	22.0	22.2	22.9	23.1	24.3	23.1	23.3	24.0	24.2	25.4	
12H	4H	22.0	22.4	22.9	23.2	24.4	22.9	23.3	23.8	24.2	25.3	
	6H	22.0	22.3	22.9	23.2	24.4	23.1	23.4	24.1	24.3	25.5	
	8H	22.0	22.2	23.0	23.2	24.3	23.2	23.4	24.1	24.4	25.5	
Variations with the observer position at spacing:												
S =	1.0H		0.1	/ -0.1				0.1	/ -0.1			
	1.5H		0.4	/ -0.6				0.2	/ -0.3			
	2.0H		0.6	/ -0.8				0.5	/ -0.6			