

Letzte Aktualisierung der Informationen: Mai 2024

Produktkonfiguration: P043

P043: Strahler -Neutral White -Optik 26°



Produktcode

P043: Strahler -Neutral White -Optik 26° **Warnung! Code eingestellt**

Beschreibung

Schwenkbarer Strahler für Innenbereiche, mit Adapter für die Installation auf Stromschiene mit Netzspannung. Leuchtengehäuse und Bügel aus Aluminiumdruckguss, leicht gewölbte Leuchtenrückseite aus thermoplastischem Material. Doppelt schwenkbar: Drehung um 360° vertikal und Neigung um 90° horizontal. Mechanische Blockierung der Ausrichtung sowohl für die vertikale Drehung als auch für die horizontale Neigung. Elektronische Versorgungseinheit integriert. Die Leuchte wird komplett mit LED C.o.B.-Technologie ausgeliefert. Im Farbton Warm White 4000K. Möglichkeit der Anbringung eines flachen Accessoires. Wahlweise Refraktor für die elliptische Lichtverteilung, Soft Lens-Filter oder Blendschutzvorrichtung.

Installation

mit Stromschiene oder entsprechender Einbaudose

Farben

Weiß (01) | Schwarz (04) | Weiß/Verchromt (E4)

Gewicht (Kg)

1.4

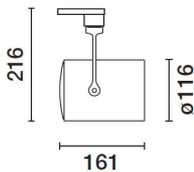
Montage

Dreiphasenstromschienensystem

Verkabelung

Komplett mit elektronischen Bauteilen

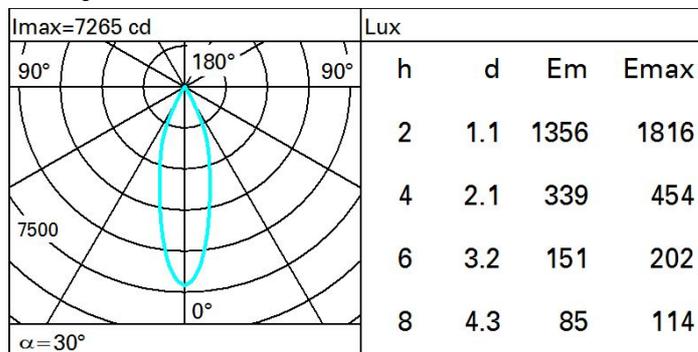
Gemäß der Normen EN60598-1 u. Sondernormen



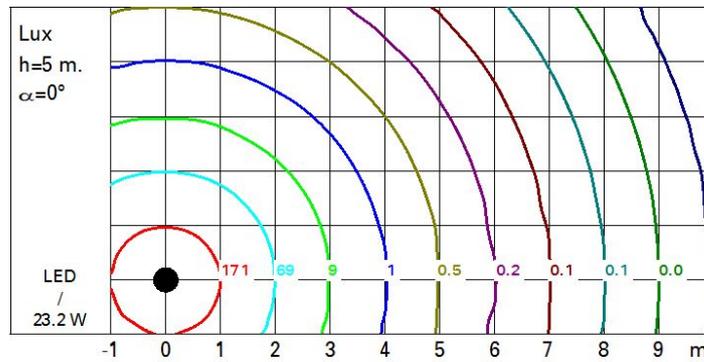
Technische Daten

Im System:	2382	CRI:	80
W System:	23.2	Farbtemperatur [K]:	4000
Im Lichtquelle:	3100	MacAdam Step:	2
W Lichtquelle:	20	Lebensdauer LED 1:	> 50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Lichtausbeute (lm/W, Systemwert):	102.5	Lampencode:	LED
Im im Notlichtbetrieb:	-	Anzahl Lampen in Leuchtengehäuse:	1
abgegebener Lichtstrom bei/ über einem Winkel von 90° [lm]:	0	ZVEI-Code:	LED
Leuchtenbetriebswirkungsgrad 77 (L.O.R.) [%]:		Anzahl Leuchtengehäuse:	1
Abstrahlwinkel [°]:	30°		

Polardiagramm



Isolux



UGR-Diagramm

Corrected UGR values (at 3100 lm bare lamp luminous flux)											
Riflect.:		viewed crosswise					viewed endwise				
ceiling/cav		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
Room dim		viewed crosswise					viewed endwise				
x	y										
2H	2H	10.5	11.1	10.8	11.4	11.6	10.5	11.1	10.8	11.4	11.6
	3H	10.6	11.1	10.9	11.4	11.6	10.5	11.0	10.8	11.3	11.6
	4H	10.6	11.1	10.9	11.3	11.6	10.5	10.9	10.8	11.2	11.5
	6H	10.6	11.0	10.9	11.3	11.6	10.4	10.8	10.7	11.1	11.5
	8H	10.6	11.0	10.9	11.3	11.6	10.4	10.8	10.7	11.1	11.4
	12H	10.5	11.0	10.9	11.3	11.6	10.3	10.7	10.7	11.1	11.4
4H	2H	10.5	10.9	10.8	11.2	11.5	10.6	11.1	10.9	11.3	11.6
	3H	10.5	10.9	10.9	11.3	11.6	10.6	11.0	10.9	11.3	11.7
	4H	10.5	10.9	10.9	11.3	11.7	10.5	10.9	10.9	11.3	11.7
	6H	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6
	8H	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6
	12H	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7	10.4	10.7	10.9	11.1	11.6
8H	4H	10.5	10.8	10.9	11.2	11.6	10.6	10.9	11.0	11.3	11.7
	6H	10.5	10.8	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7
	8H	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7
	12H	10.6	10.7	11.1	11.2	11.7	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7
12H	4H	10.4	10.7	10.9	11.1	11.6	10.6	10.8	11.0	11.3	11.7
	6H	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7	10.6	10.8	11.0	11.2	11.7
	8H	10.5	10.7	11.0	11.2	11.7	10.6	10.7	11.1	11.2	11.7
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	4.2 / -3.7					4.2 / -3.7				
	1.5H	6.8 / -4.6					6.8 / -4.6				
	2.0H	8.7 / -5.1					8.7 / -5.1				