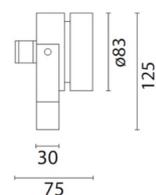


Ultimo aggiornamento delle informazioni: Maggio 2024

Configurazione di prodotto: BH86

BH86: Proiettore a 3 LED - 350mA DC



L=87 mm

Codice prodotto

BH86: Proiettore a 3 LED - 350mA DC **Attenzione! Codice fuori produzione**

Descrizione tecnica

Proiettore RGB da immersione permanente IP68 5m . Orientabile sull'asse verticale e sul piano orizzontale. L'apparecchio è costruito rigorosamente in acciaio inox AISI 316L per garantire la massima affidabilità nel tempo anche in ambienti estremi con un elevato tasso di salinità. Vetro di chiusura temperato trasparente incolore sp. 6mm. Tutte le viti impiegate sono in acciaio INOX mentre le guarnizioni sono in silicone. Il prodotto è fornito con cavo di alimentazione 2x0,5 NS2QN nella lunghezza di 4m. Le caratteristiche tecniche degli apparecchi sono conformi alle norme EN60598-2-18 e particolari. IP68 - IK08. L'apparecchio è completo di n. 3 led (3x4,2W). Per la sua installazione non è richiesta l'apertura del vano ottico. Classe di isolamento III. L'apparecchio deve essere alimentato da un driver esterno da 350mA DC.

Colore

Acciaio (13)

Montaggio

fissato al suolo

Note

Immersione permanente

Soddisfa EN60598-1 e relative note



Dati tecnici

Im di sistema:	98	Angolo di apertura [°]:	34°
W di sistema:	8	Temperatura colore [K]:	RGB
Im di sorgente:	140	Codice lampada:	LED
W di sorgente:	4.3	Numero di lampade per vano ottico:	1
Efficienza luminosa (lm/W, dati di sistema):	12.2	Codice ZVEI:	LED
Im in modalità emergenza:	-	Numero di vani ottici:	1
Flusso totale emesso a 90° o superiore [Lm]:	0	Intervallo temperatura ambiente operativa:	da -20°C a +35°C.
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	70	Corrente LED [mA]:	71

Polare

Imax=224 cd	Lux			
	h	d	Em	E _{max}
	1	0.6	171	224
	2	1.2	43	56
	3	1.8	19	25
	4	2.4	11	14

Isolux

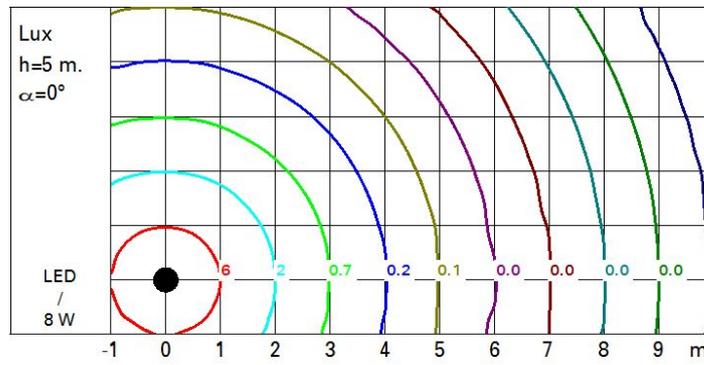


Diagramma UGR

Corrected UGR values (at 140 lm bare lamp luminous flux)											
Riflect.:		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
ceiling/cav											
walls											
work pl.											
Room dim		viewed crosswise					viewed endwise				
x	y										
2H	2H	8.7	9.4	9.0	9.6	9.8	8.7	9.4	9.0	9.6	9.8
	3H	8.7	9.3	9.0	9.5	9.8	8.6	9.2	8.9	9.5	9.8
	4H	8.6	9.2	9.0	9.5	9.8	8.6	9.1	8.9	9.4	9.7
	6H	8.6	9.1	8.9	9.4	9.7	8.5	9.0	8.9	9.3	9.7
	8H	8.5	9.0	8.9	9.4	9.7	8.5	9.0	8.8	9.3	9.6
	12H	8.5	9.0	8.9	9.3	9.7	8.4	8.9	8.8	9.2	9.6
4H	2H	8.6	9.1	8.9	9.4	9.7	8.6	9.2	9.0	9.5	9.8
	3H	8.6	9.0	8.9	9.4	9.7	8.6	9.1	9.0	9.4	9.7
	4H	8.5	8.9	8.9	9.3	9.7	8.5	8.9	8.9	9.3	9.7
	6H	8.5	8.9	8.9	9.3	9.7	8.5	8.8	8.9	9.2	9.7
	8H	8.5	8.8	8.9	9.2	9.6	8.4	8.8	8.9	9.2	9.6
	12H	8.4	8.7	8.9	9.2	9.6	8.4	8.7	8.8	9.1	9.6
8H	4H	8.4	8.8	8.9	9.2	9.6	8.5	8.8	8.9	9.2	9.6
	6H	8.4	8.7	8.9	9.1	9.6	8.4	8.7	8.9	9.1	9.6
	8H	8.4	8.6	8.9	9.1	9.6	8.4	8.6	8.9	9.1	9.6
	12H	8.3	8.5	8.8	9.0	9.6	8.3	8.5	8.8	9.0	9.5
12H	4H	8.4	8.7	8.8	9.1	9.6	8.4	8.7	8.9	9.2	9.6
	6H	8.4	8.6	8.8	9.1	9.6	8.4	8.6	8.9	9.1	9.6
	8H	8.3	8.5	8.8	9.0	9.5	8.3	8.5	8.8	9.0	9.6
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	3.2 / -4.4				3.2 / -4.4					
	1.5H	5.7 / -6.3				5.7 / -6.3					
	2.0H	7.6 / -7.1				7.6 / -7.1					